

HVAD ER LUDOMANI FALDER DU I FÆLDEN



ELEVAKTIVITETER

● 3.1 Har David ludomani?

I grupper

Gå ind på spilforlivet.dk og klik ind på "Hvad er ludomani?". Her kan I se en faktaboks, der beskriver de tre ludomanikriterier.

Læs faktaboksen hver for sig.

Når alle har læst faktaboksen, skal I i gruppen lade som om, at I er en gruppe psykologer, der skal vurdere om David (hovedpersonen i "Spil for Livet") lever op til diagnosekriterierne for ludomani.

Gennemgå kriterierne ét ad gangen, og vurder om David lever op til kriteriet ved at finde eksempler fra filmen, hvor kriteriet er til stede eller ikke er til stede.

Når man forsøger at spille diagnoser, er det ikke nok bare at sige "Ja" eller "Nej": Husk at komme med eksempler og begrund, hvorfor disse eksempler er brugbare.

● 3.2 Hvem er i størst risiko for at udvikle ludomani?

I grupper

Gå ind på spilforlivet.dk og klik ind på "Hvad er ludomani?". På siden kan du se en figur over, hvor mange danskere, der har problemer med gambling.

Øvelse A: Kønsforskelle i ludomani?

Undersøg i grupper, hvor mange drenge under 18, der har alvorlige pengespilsproblemer. Undersøg, hvor mange piger under 18, der har alvorlige pengespilsproblemer.

Notér i gruppen mindst tre bud på, hvorfor der er forskel mellem kønnene.

Øvelse B: Kønsforskelle i andre psykiske lidelser?

Når I har lavet øvelse A, skal I udvælge en anden psykisk lidelse*, hvor I skal undersøge kønsforskelle på samme måde. Brug google til at finde frem til, hvordan procentfordelingen mellem mænd og kvinder er for den psykiske lidelse, som I har udvalgt.

Hvis der er forskel mellem kønnene: Notér i gruppen mindst tre bud på, hvorfor der er forskel mellem kønnene for denne psykiske lidelse.

Hvis der ikke er forskel mellem kønnene: Notér i gruppen mindst tre bud på, hvorfor der ikke er forskel mellem kønnene for denne psykiske lidelse.

Sammenlign procentfordelingen for ludomani og den psykiske lidelse.

*Psykiske lidelser kan for eksempel være:

- Depression
- Bipolar lidelse
- Socialfobi
- Generaliseret angst
- OCD
- PTSD
- Skizofreni

● 3.3 Tankefælder

I grupper

Gå ind på spilforlivet.dk og klik ind på "Falder du i fælden?". Her kan du se en liste over typiske tankefælder, som pengespillene lokker os i, så vi kommer til at bruge flere penge.

Gennemgå alle tankefælderne sammen i gruppen:

Er der nogen i gruppen, der har prøvet at falde i nogen af tankefælderne?

Tænk på de gange, hvor I f.eks. har haft en skrabejulekalender, spinnet et lykkehjul, købt en lotto kupon eller åbnet lootboxes i et computerspil.

Øvelse A: To nye tankefælder

Når I har været alle tankefælderne igennem, skal I selv beskrive to nye tankefælder, som ikke allerede er på listen. Det må meget gerne være tankefælder, som I selv har prøvet at falde i.

Det kan måske hjælpe jer lidt på vej, hvis I tænker tilbage på gange, hvor I har følt jer meget tæt på at vinde eller følt at: "NU vinder jeg næste gang!".

I kan også tænke på hovedpersonen David fra "Spil for Livet": Hvad tror I, han tænker på, når han tager ned i pokerklubben?

Øvelse B: Faktatjek

Når I har fundet på to nye tankefælder, skal I i gruppen skrive et faktatjek ligesom i listen på "Falder du i fælden?". I faktatjekket skal I skrive, hvorfor tankefælden "tager fejl": Det vil sige hvordan spillet snyder én til at tro, at sandsynligheden for at vinde er større, end den er.

